Название: Запуск игры

Действующее лицо: Система управления

Цель (постусловие): Начать игровую сессию

Предусловие: лобби заполнено и все игроки в лобби подтвердили готовность

Главная последовательность:

- Система случайным образом выбирает **проклятье**

- Система случайным образом выбирает **события** в том числе связанные с проклятьем и помещает их в **последовательность событий**

- Система выбирает **квесты** случайным образом

- Система генерирует локацию

- Система запускает основную последовательность событий проклятья

- Система запускает **цикл дня/ночи**

- Система выбирает **последовательность ходов**

- Система запускает игровую сессию